*** SPONTAN SCOTTIE 2018***

**I MIELECKI KONKURS INFORMATYCZNO - SPRAWNOŚCIOWY**

**DLA KLAS PIERWSZYCH SZKÓŁ PODSTAWOWYCH**

**pod patronatem Prezydenta Miasta Mielca**

**CELE IMPREZY:**

* Kształtowanie postaw bezpiecznego korzystania z Internetu i urządzeń cyfrowych.
* Rozwijanie umiejętności planowania i kreatywnego rozwiązywania problemów.
* Rozwijanie umiejętności współpracy w zespole.
* Podjęcie rywalizacji z zachowaniem zasad fair - play.
* Integracja dzieci z różnych szkół.

**ORGANIZATOR:**

Szkoła Podstawowa Nr 7 w Mielcu

**TERMIN:**

**7 czerwca 2018 r., godz. 8.30 - 13.00.**

**MIEJSCE:**

Szkoła Podstawowa Nr 7, ul. Grunwaldzka 7.

**UCZESTNICTWO:**

1. W roku szkolnym 2018/19 konkurs organizowany jest dla **uczniów klas pierwszych**.
2. Szkołę reprezentuje czteroosobowa drużyna (2 dziewczynki i 2 chłopców) z opiekunem.
3. W konkurencjach sprawnościowych obowiązuje obuwie sportowe.

**ZGŁOSZENIE SZKOŁY:**

Zeskanowane zgłoszenie na załączonym druku (Załącznik nr 1) należy przesłać na adres sp7@miasto.mielec.pl lub dostarczyć do kancelarii szkoły do dnia **30 maja do godz. 14.00**

**SCENARIUSZ IMPREZY:**

* 1. Powitanie startujących drużyn i ich opiekunów – sala 1
  2. Informacje organizacyjne, losowanie kolejności wykonywanych zadań oraz przydzielenie drużynom przewodników (uczniów klas gimnazjalnych) – sala 1

**Działania 3 – 7 dla poszczególnych drużyn odbywają się o różnych godzinach.**

* 1. Konkurencja zadań informatyczno – sprawnościowych – hala sportowa
  2. Konkurencja Problemów Spontanicznych – sala 10
  3. Konkurencja zadań kreatywnych – sala 4
  4. Relaks na magicznym dywanie - świetlica
  5. Warsztaty „Cyfrowo\_bezpieczni” – sala 1
  6. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród – sala 1

**KONKURENCJA ZADAŃ INFORMATYCZNO – SPRAWNOŚCIOWYCH na torze przeszkód**

Zadanie 1 – układanie puzzli

Zadanie 2 – kodowany spacer po kratownicy

Zadanie 3 – zaszyfrowane słowa

Zadanie 4 – budowanie według instrukcji

**Zasady ogólne:**

1. Reprezentacje szkół zgłaszają się w miejscu konkurencji o wyznaczonej godzinie i przed każdym zadaniem otrzymują instrukcję jego wykonania.
2. Każde zadanie rozpoczyna się na sygnał startowy Sędziego, a kończy w momencie przekroczenia linii mety przez ostatniego zawodnika lub ukończenia wykonania zadania przez drużynę.

Uwaga! Członkowie drużyn nie ujawniają nikomu treści pytań i zadań, aż do zakończenia konkurencji przez wszystkie drużyny.

**Ocena konkurencji**

1. W konkurencji oceniana jest dokładność i poprawność wykonania zadania oraz współpraca w drużynie.
2. Błędna lub niedokładna realizacja określonego zadania wpływa na przyznanie mniejszej ilości punktów.
3. Zadania oceniają Sędziowie Konkurencji.

**KONKURENCJA PROBLEMÓW SPONTANICZNYCH**

**Zasady**

1. Drużyna na miejscu rozwiązuje nieznany jej wcześniej Problem Spontaniczny, czyli   
   z przygotowanych przez organizatorów materiałów w określonym – bardzo krótkim czasie musi *„coś*” zrobić stosując się do zasad odczytanych przez Sędziego Spontanów.
2. Wszystkie drużyny rozwiązują ten sam Problem Spontaniczny.

Uwaga! Członkowie drużyn nie ujawniają nikomu treści pytań i zadań, aż do zakończenia konkurencji przez wszystkie drużyny.

1. Konkurencję Problemów Spontanicznych przeprowadza się bez udziału opiekunów zespołów.

**Ocena konkurencji**

1. W Konkurencji Problemów Spontanicznych oceniane jest wykonanie zadania zgodnie   
   z instrukcją oraz współpraca w drużynie.
2. Konkurencję oceniają Sędziowie Spontanów.

**KONKURENCJA ZADAŃ KREATYWNYCH**

**Zasady**

1. Drużyna rozwiązuje zadanie z gry edukacyjnej Scottie Go – Europa 1
2. Wszystkie drużyny rozwiązują to samo zadanie.

Uwaga! Członkowie drużyn nie ujawniają nikomu treści pytań i zadań, aż do zakończenia konkurencji przez wszystkie drużyny.

**Ocena konkurencji**

1. W konkurencji oceniane jest wykonanie zadania oraz współpraca w drużynie.
2. Konkurencję oceniają Sędziowie Konkurencji.

**PUNKTY UJEMNE**

Podczas każdej konkurencji sędziowie mogą przyznać punkty ujemne za niewłaściwe zachowanie członków drużyn lub niepodporządkowanie się zasadom konkursu lub wykluczyć drużynę z danej konkurencji.

**PODSUMOWANIE WYNIKÓW KONKURENCJI**

Podsumowanie wyników Konkurencji polega na dodaniu punktów, jakie otrzymała drużyna   
w poszczególnych konkurencjach – sumowania dokonuje Sędzia Punktów po ukończeniu przez drużynę wszystkich konkurencji.

**OGŁOSZENIE WYNIKÓW I WRĘCZENIE NAGRÓD** następuje po zakończeniu konkurencji przez wszystkie drużyny i podsumowaniu wyników.

USTALENIA ORGANIZACYJNE:

Konkurencje oceniane są przez nauczycieli i uczniów klas gimnazjalnych wchodzących w skład drużyny sędziowskiej poszczególnych konkurencji.

**Zadaniem opiekuna drużyny z każdej szkoły jest:**

* przesłanie w terminie zgłoszenia drużyny na konkurs (Załącznik nr 1),
* zebranie i dostarczenie organizatorowi w dniu konkursu zgody rodziców (Załącznik nr 2),
* zapoznanie drużyny ze wszystkimi zasadami konkursu zawartymi w regulaminie,
* dopilnowanie, aby drużyna stawiała się punktualnie na miejsce każdej konkurencji,
* skontaktowanie się z organizatorami w przypadku pytań związanych z konkursem,
* zadbanie o bezpieczeństwo uczniów na konkursie.

KONTAKT

Małgorzata Wacławska tel. 696 230 335, e-mail: sp7@miasto.mielec.pl